

[공통] 수요특화형 교육 프로그램

**『2026년 하계 AIoT GPT Creative Challenge』 참가자 모집
안내문(안)**

(AIoT GPT 크리에이티브 챌린지)



2026년 7월

『2026년 하계 AIoT GPT Creative Challenge』 (AIoT GPT 크리에이티브 챌린지)

1 목적

- 생성형AI의 기본 개념 및 원리 이해를 통한 활용 역량 강화
- 나만의 GPTs(챗봇) 제작을 통한 창의적 문제해결 역량 강화 및 성취도 향상
- 공학계열 학부생들의 창의융합 인재역량 향상 및 아이디어 공유의 장 마련

2 개요

- 프로그램: 2026년 AIoT GPT Creative Challenge(AIoT GPT 크리에이티브 챌린지)
- 운영내용: Chat GPT의 이해 특강 및 활용, GPTs(챗봇) 제작/실습, 경진대회
- 참가대상: 컨소시엄 소속 대학 공학계열 학부생 25명 내외
- ※ 경상국립대 · 부산대 · 국립부경대 · 동명대 · 동서대 · 인제대
- 운영기간: 2026. 8. 10.(월) ~ 8. 12.(수), 3일간
- 운영장소: 온라인(Zoom)을 통한 비대면 실시간
- 발표주제: 생성형AI를 활용한 GPTs(챗봇) 제작
 - ▶ 활용 분야 무관, IoT 가전 분야 및 지역 관련 주제 선정 시 우대
 - ▶ IoT 가전: 생활가전, 에너지·환경, 보안·안전, 헬스케어, 멀티미디어·엔터테인먼트 등/ 지역 관련: (경상남도 및 진주시 등) 관광, 축제(행사) 등

3 추진 계획(안)

□ 주요 추진일정 및 내용(안)

단계	내용	일정	비고
선정 단계	프로그램 계획수립	- ~ 7월 2주	공학교육혁신센터
	프로그램 공고/홍보	- ~ 7월 3주	공학계열 학부(과) 공학교육혁신센터홈페이지 등
	지원신청서 접수	- ~ 8월 2일(일) 까지	네이버폼
학습 단계	오리엔테이션	- 8월 10일(월)/ 비대면	참가 학생 공학교육혁신센터
	비대면/ 대면 교육 학습	- 8월 10일(월) ~ 8월 12일(수)	참가 학생 공학교육혁신센터
	시상 및 만족도 조사	- 8월 12일(수)	참가 학생 공학교육혁신센터

※ 일정은 프로그램 진행 상황에 따라 변경될 수 있음

4

프로그램 운영내용(안)

구분	시간	주제 및 내용	비고
1일차 8.10(월)	09:30~10:00	<오리엔테이션> - 참가자 출석현황 확인 - 프로그램 전체 일정 및 진행 방식 안내	최병진
	10:00~12:00	<생성형 AI의 작동 원리 특강> - AI의 본질적 이해와 한계점 - GPT vs GEMINI vs CLAUDE의 차이 - AI 분석 실습(동일 질문 비교 분석)	강의&실습 이종현
	12:00~13:00	중식 및 휴식	
	13:00~15:00	<가전 분야에서 AIoT의 활용 사례 분석과 이해> - 가전 산업에서의 AIoT 사례 분석 - AIoT의 이해와 시스템 설계 - AI 챗봇과의 연계	강의&실습 이종현
	15:00~18:00	<챗봇 기획> - 페르소나 설정 - pain point와 문제 정의 - 해결 방안과 AI의 역할 - 성공 기준 설계	강의&실습 이종현
2일차 8.11(화)	09:00~12:00	<챗봇 제작> - GPT Builder 구조 이해 - Context 구축 - Knowledge Architecture	강의&실습 이종현
	12:00~13:00	중식 및 휴식	
	13:00~15:00	<GPT Reverse Engineering - Red Team Challenge> - 구조 추정 - 구조 공격과 역할 부수기 - Context 추론과 개선안 제안 - 전문강사(멘토) 2명 상주, 실습 보조	강의&실습 이종현 강상훈
	15:00~18:00	<GPT 개선 및 품질 향상> - 품질 요소 설계(정확성, 일관성, 안전성 및 사용자 경험 구성) - 오류 분석 및 개선 반복 - 전문강사(멘토) 2명 상주, 실습 보조	개별 실습 이종현 강상훈
3일차 8.12(수)	09:00~12:00	<나만의 GPTs 최종 완성> - 나만의 GPTs(챗봇) 최종 완성 및 링크 제출 - 용도 및 적용 분야 등 발표 시나리오 준비 - 전문강사(멘토) 2명 상주, 실습 보조	개별 실습 이종현 강상훈
	12:00~13:00	중식 및 휴식	
	13:00~16:30	<경진대회 발표> - 개인당 발표 5분, Q&A 3분(참가자, 멘토 모두 참여)	발표 이종현 강상훈
	16:30~17:00	<심사 및 결과발표> - 전문 멘토 2명의 심사 결과와 참가자 평가 결과 합산 - 만족도 설문조사 후 교육 종료	

※ 일정은 프로그램 진행 상황에 따라 변경될 수 있음

5

기대효과

- 공학계열 학부생들에게 제공하는 학습을 통해 생성형 AI의 원리와 활용 방안 이해 및 문제해결에 적용할 수 있는 실질적인 역량 확보
- 맞춤형 GPTs(챗봇) 제작을 통한 실습을 통해 창의적 문제해결 능력을 함양
- 프로그램 참여 학생들이 제작한 GPTs를 상호 공유하고 협력함으로써, 공학 분야 내 다양한 시각과 아이디어가 활발히 교류되는 협업 문화 촉진

6

모집기간 및 신청방법

- 신청기한: ~ 2026. 8. 2.(일)
- 신청방법: 네이버폼 신청(<https://naver.me/Fkat808v>)
- 프로그램 관련 안내 채널: 공학교육혁신센터 홈페이지(abeek.gnu.ac.kr)