

**[공통]캡스톤디자인**

**『2026년 아이디어 실현화/사업화 MakeIt! 프로그램』  
모집 안내**



**2026년 5월**

# 『2026년 아이디어 실현화/사업화 MakeIt! 프로그램』

## 1 목적

- 공학계열 학부생들에게 기술 기반 지식재산권의 이해도 향상
- IoT 가전 분야 기술 아이디어 보호 및 활용
- 캡스톤디자인 또는 창업 아이템을 IoT 기반 기술사업화로 연계
- 실질적 기술사업화(IoT 관련 기술 특허 및 출원 전략 등) 준비 기반 조성

## 2 개요

- 프로그램: 2026년 아이디어 실현화/사업화 MakeIt!
- 참가대상: 공학계열 학부생 또는 팀(3인)
- 활동내용: 온라인 자율 학습 및 특허 제안 활동(사업계획서 작성 등)
- 운영기간: 2026년 6월 ~ 8월
- 운영장소: 온라인(창업에듀 홈페이지) ※비대면/비실시간

## 3 추진 계획(안)

### □ 주요 추진일정 및 내용(안)

단계	내용	일정	비고
선정 단계	프로그램 계획수립	- ~ 5월 2주	공학교육혁신센터
	프로그램 공고/홍보	- ~ 5월 3주	공학계열 학부(과) 공학교육혁신센터홈페이지 등
	지원신청서 접수	- ~ 5월 31일(일) 까지	네이버폼
학습 단계	오리엔테이션	- 6월 중(※상세일정 추후 안내)/ 비대면	참가 학생 공학교육혁신센터
	온라인 교육 학습	- ~ 8월	참가 학생 공학교육혁신센터
	사업계획서 및 결과보고서 제출	- ~ 8월 31일(월) 까지	참가 학생 공학교육혁신센터

※ 일정은 프로그램 진행 상황에 따라 변경될 수 있음

## 4 프로그램 운영내용

### □ 강좌 목록

순번	구분	강좌명	비고
1	아이디어 도출	기술사업화의 이해와 프로세스	36분23초
2	법률/지식재산권	기술창업론-아이디어 보호와 지식재산권	30분52초
3	사업전략 수립	AI를 활용한 창업(미래기술의 영향력) 1강	34분36초
4	사업전략 수립	AI를 활용한 창업(미래기술의 영향력) 2강	33분11초
5	아이템 개발 및 검증	창업 아이템 아이디어 및 검증	10분10초
6	사업계획서 작성	사업계획서 작성 및 활용	15분59초
7	사업모델 구축	자가진단을 통한 사업타당성 분석	11분54초
8	제조 및 생산	제품 차별화 전략 수립 시 이것만은 유의하라!	9분31초
9	기업가 정신	대한민국 No.1 브랜드 창업 성공기	11분46초
10	공모전	[재도전 사례 공모전] 실패한 청년 창업가에서 100억 투자 유치를 성공하기 까지	5분20초
총 3시간 20분			

## 5 평가 항목(안)

### □ 심사위원 구성

- (서류평가) 공학교육혁신센터 구성원 및 교내·외 등 3인 이내로 구성
- 동점의 경우, 평가항목의 가산점 → 배점이 가장 높은 점수 순서로 선정

No.	평가항목	배점
1	(창의성) 기존 제품/ 기술 대비 독창성	25
2	(기술성) 기술 구현 가능성/ 기술 원리의 적절성	20
3	(실현가능성) 자원, 시간, 기술수준 등을 고려한 구현 가능성	20
4	(관리성) 특허권 확보 가능성, 진보성 확보 수준	20
5	(활용가능성) 시장성, 응용범위, 타 산업 적용 가능성 등	15
6	<b>가산점</b> 산업체 연계	10
7	<b>가산점</b> IoT가전산업 분야 연관성	10
<b>계</b>		<b>120</b>

### □ 시상계획

상격	시상수	시상금	비고
최우수	1개 팀	300,000원/팀	공학교육혁신센터장상
우수	2개 팀	200,000원/팀	공학교육혁신센터장상
장려	3개 팀	100,000원/팀	공학교육혁신센터장상

## 6 모집기간 및 신청방법

- 신청기한: ~ 2026. 5. 31.(일)
- 신청방법: 네이버폼 신청(<https://naver.me/xgX7Uzcq>)
- 프로그램 관련 안내 채널: 공학교육혁신센터 홈페이지([abeek.gnu.ac.kr](http://abeek.gnu.ac.kr))

## 7 기대효과

- IoT 가전 기술 아이디어의 권리화 및 보호 전략 습득
- 캡스톤디자인·창업 성과물의 사업화 가능성 제고
- 공학기술 기반 IP 창출 및 산학 협력 기반 확대

[서식1]사업계획서



대한민국을 대표하는 경남의 국가거점국립대학



# 『2026년 MakeIt!』 사업계획서

팀명	
주제	
구분	<input type="checkbox"/> 산학협력형 <input type="checkbox"/> IoT가전산업 분야 <input type="checkbox"/> 일반

## 사업계획서 작성 요령

### 1. 한눈에 보이는 개요 작성

- 무엇을(사업명), 누가(주최/주관), 언제/어디서(기간, 장소), 누구를 대상으로 하는 사업인 지

✓ Tip: 표나 굵은 텍스트 사용으로 가독성 높이기

### 2. 사업 목적은 간결하게

- ‘왜 이 사업을 해야 하는가?’ 한두 문장으로 핵심만 담기

✓ 예시: “공학계열 학생의 지식재산권 이해도와 기술 사업화 역량 강화”

### 3. 운영 내용은 표 형식 활용

✓ Tip: 회차, 주제, 활동내용, 특징 등으로 구분

### 4. 혜택과 차별점 강조

### 5. 예산은 명확하게 나열

✓ 항목별 금액 + 간단한 비고 넣어서 투명하게 구성

✓ Tip: 총예산은 “예시” 표시해서 유연성 확보

**※ 위 내용은 참고용으로 “자유롭게” 기술 가능**

**※ 필요에 따라 “페이지 추가 가능”**

[서식2]결과보고서



대한민국을 대표하는 경남의 국가거점국립대학



# 『2026년 MakeIt!』 결과보고서

참가자 정 보	소 속	학부(과)		
	성 명	학 번		

★ 작성 안내(보고서 작성 시, 삭제)

- ※ 교육기간동안 교육 내용을 바탕으로 자신이 학습한 내용을 기재
- ※ 교육에 대한 배운점, 소감, 느낀 점 등을 자유롭게 기술

상기와 같이 특화교육 참가에 따른 학습결과보고서를 제출합니다.

2026년      월      일

## 경상국립대학교 공학교육혁신센터장 귀하



[서식4]설문조사



# 만족도 및 성취도 조사

## “2026년 아이디어 실현화/사업화 Makelt! 프로그램”

- 본 교육프로그램을 더욱 발전시키기 위한 여러분의 소중한 의견이 필요 합니다.
- 프로그램 참가 후, 본인의 의견을 성심껏 답해 주시기를 바랍니다.

### 1. 기본 정보

① 성별  남  여

② 학년 

1	2	3	4	5
매우 높음	높음	보통	낮음	매우 낮음

③ 지식재산권(특허, 실용신안 등)에 대한 이해 수준은 어느 정도입니까? 

5	4	3	2	1
---	---	---	---	---

④ 교육프로그램 참가 사유는?(1개 선택)

가) 지식재산권 기초교육      나) 사업계획서 작성법 학습  
 다) 전문가 피드백            라) 정규교육과정에서 접할 수 없어서

⑤ IoT 가전 분야에 관심이 어느 정도입니까? 

5	4	3	2	1
---	---	---	---	---

### 2. 교육 만족도

① 지식재산권 이해도가 향상 되었다. 

5	4	3	2	1
---	---	---	---	---

② 특허 제안 활동이 실제 도움이 되었다. 

5	4	3	2	1
---	---	---	---	---

③ 특허 출원 방법에 대해 실제로 할 수 있을 정도로 이해하였다. 

5	4	3	2	1
---	---	---	---	---

④ 전반적으로 교육/학습/실습시간은 적절한 편이다. 

5	4	3	2	1
---	---	---	---	---

⑤ 향후 관련 프로그램에 대한 재참여 의향이 있다. 

5	4	3	2	1
---	---	---	---	---

⑥ 전체 프로그램 만족도 

5	4	3	2	1
---	---	---	---	---

⑦ 교육참가 후, 본인이 느끼는 교육과정 수준은? 

입문 개념	기초 이해	초급 적용	중급 응용	고급 개발
-------	-------	-------	-------	-------

### 3. 의견(건의사항 등)

## 경상국립대학교 공학교육혁신센터장 귀하