

『2022년 산업수요 특화형 교육과정』

“프로그램 명: 오픈소스를 활용한 IoT산업형 메이커톤 실무프로그램”

교육 참가자 모집

“공학교육혁신센터”에서는 공학계열 학부(과) 재학생을 대상으로 IoT관련 산업과 기술, 4차 산업혁명 시대 유망기술과 관련된 실무중심교육 프로그램을 운영하오니 많은 참여 바랍니다.

● 교육 프로그램 개요

내용	정원	비고
오픈소스 기반 IoT 융합형 메이커톤 프로그램	30명	▷ 공학계열 학부(과) 학생(※ 대학원생 신청 불가) ★교육신청 1~3학년(4학년 신청불가, 3명 1팀을 구성하여 교육 신청) (개별신청 불가함, 여성공학도 포함 시 참가 우선권 부여) ▷ 참가자 전원 결과보고서/설문지 및 프로젝트 결과 제출

● 프로그램 일정 및 내용 (자세한 사항은 abeek.gnu.ac.kr 참조)

- 교육방법 및 기간
 - 교육방법: 온라인 강좌활용 비대면 학습 및 메이커톤 대면교육 병행
 - 교육일정(★실습재료는 공학교육혁신센터 방문 수령)
 - 교육 오리엔테이션(비대면): 12월 12일(예정)
 - 비대면 교육: `22년 12월 12일(월) ~ `23년 01월 06일(금), 자율적 개인별 학습, 팀별 메이커톤 참가 준비 미션 수행
 - 대면 교육: `23년 01월 11일(수)~13일(금), 2박 3일(★교외 예정), 집합교육 및 메이커톤

□ 주요 학습 내용

구분	주요학습 및 실습 내용
비대면	프로그램 개요 및 교육안내, 학습 및 실습방법교육, 메이커톤 과제 설명
비대면	오픈소스 플랫폼 하드웨어 개발환경 구축 실습, 센서/액추에이터 등 입출력 제어 실습
	IoT를 위한 통신(Bluetooth, WiFi), 네트워크 구축 실습
	IoT를 위한 오픈플랫폼과 모바일기기 연동실습(App. 제작실습)
대면	3D 기반 Modeling: 3D 파트 형성, 어셈블리 등(메이커톤 과제 부여)
	3D 프린터/프린팅 기술과 활용 실무 교육, 3D 프린터 조립 실습
	3D 프린터의 출력과정 및 슬라이싱 프로그램 이해 및 실습
	메이커톤 IoT 장치 제작(하드웨어 구성, 코딩, IoT 기기 구성품 3D설계/출력)

- 교육 참가자 혜택
 - 지원내용: 교육비, 실습재료(★3D프린터와 메이커톤 재료는 팀당 1대) 제공(★ 개별 필요 사항: PC 또는 노트북, 모바일 기기, 유·무선 인터넷 사용 가능한 환경 등)
 - 우수 메이커톤 결과물을 선정하여 시상예정(상장 및 상금)
 - 이수 학생에게 교내 비교과 포인트 부여(졸업요건 및 학적구분에 따라 상이함)

교육 이수 기준	■ 온라인 교육 100% 이수 ■ 대면교육 참가 및 프로젝트 수행 ■ 결과보고서 및 만족도/성취도 설문지 제출(이메일 제출) (★ 우수 결과 보고서 포상 예정) ★이수기준 미충족 시, 교육비 및 실습재료 환수, 비교과 포인트 미부여★
----------	---

● 모집기간 및 신청방법 안내

- 모집기간: 2022년 12월 04일(일)까지(★선착순 모집, 3명 1팀으로 구성하여 신청할 것)
- 신청방법: 온라인(비교과시스템)(★팀구성 정보는 대표학생이 첨부파일 업로드할 것)
- 공학교육혁신센터 위치: 403동 403호(가좌캠퍼스 공과대학)
- 프로그램 관련 문의: 정혜진 연구원 055-772-0813 (jhj0046@gnu.ac.kr)

경상국립대학교 공학교육혁신센터